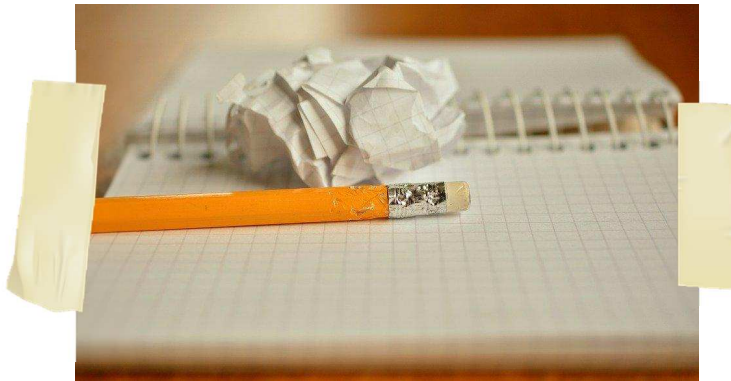


Graphic novel



Doel

In deze creatieve opdracht kunnen de jongeren **verschillende talenten laten zien en leert men samenwerken**: de ene is sterk in verhalen verzinnen, de andere kan misschien beter tekenen. Met een goed gerichte opdracht moeten ze zelf nadenken over een scenario en dit vertalen naar een stripverhaal of graphic novel.

Op papier of met de computer.

Bedenk een scenario en ga aan de slag!

Leeftijd: deze opdracht is geschikt voor alle leeftijden

Tijdsduur: 2 uur tot meer

Omschrijving

Laat de jongeren een korte verhaallijn bedenken over één van de volgende scenario's:

- **Een episch feest zonder vuurwerk.** Wie zijn jullie helden? Wie de foempen die toch vuurwerk willen afsteken? Hoe komen de helden in gevaar? Welke alternatieven zijn er voor vuurwerk? Laat zien hoe jullie helden erin slagen om een groots feest te organiseren waar geen vuurwerk aan te pas komt.
- **Een stoer dierenverhaal.** Het gebruik van vuurwerk heeft ook een invloed op dieren. Verzin een dierengemeenschap in een stad of een dorp. Wat is het gevolg voor je dierenhelden op een oudejaarsnacht met al dat lawaai en die grote lichten? Wat zouden zij tegen elkaar zeggen als ze konden spreken? Wie zijn hun vijanden en vrienden? Aan jullie om een originele story uit jullie fantasie te laten ontstaan.
- **De brandweer** moet ook regelmatig uitrijden als er ergens vuurwerk wordt afgestoken. Kan jij een verhaal verzinnen over hun autoriteit? Welke obstakels komen ze tegen onderweg? Hoe overwinnen ze deze?

Dit verhaal gieten ze in een strip. Je kan ervoor kiezen om iedereen zijn eigen stripje te laten maken of je kan ze in groepjes laten werken.

Benodigd materiaal

Computer of laptop. Download gratis een programma om zelf strips te maken. Je kan er heel wat online terugvinden.

Of je kan uiteraard met pen en papier aan de slag:

- A4 papier
- Meetlat
- Grijs potlood en zwarte pen of balpen
- Eventueel een schrijfkader en/of talige ondersteuningsmaatregelen
- Kleurpotloden of stiften

Instructies voor de begeleider

- Zet de jongeren individueel aan het werk of maak groepjes;
- Licht de scenario's kort toe;
- Laat de jongeren een scenario kiezen;
- Laat de jongeren brainstormen op een apart stukje papier: "Wat is het eerste dat in je opkomt na het horen van dit scenario?", "Waar zou dit scenario kunnen plaatsvinden?", "Wie zijn je personages?", "Hoe zien je personages eruit?" "Wat maken de personages mee?"...;
- Laat de jongeren een leuke of spannende titel verzinnen voor hun verhaal, die zet je bovenaan;
- Laat de jongeren bepalen hoeveel afbeeldingen ze bij deze verhaallijn willen gaan tekenen;
- Laat de jongeren in potlood het A4papier verdelen in hokjes, schetsen maken voor deze afbeeldingen en tekst in de ballonnetjes plaatsen;
- Laat de jongeren de lijnen van hun tekeningen en tekst overtrekken met een balpen of mooie zwarte stift. Laat de jongeren het stripverhaal inkleuren.
- Laat de jongeren elkaars werk bekijken.

TIPS:

1. Geef de jongeren mee dat ze kunnen denken aan situaties die ze hebben meegemaakt.
2. Laat ze eerst de beginsituatie en eindsituatie schetsen en daarna de rest invullen.
3. Heb je een computer en printer ter beschikking? Je kan er ook voor kiezen om de tekstballonnen/hokjes op de computer te maken, af te drukken en in het stripverhaal te plakken.
4. Voorzie een schrijfkader voor de jongeren die iets meer ondersteuning nodig hebben bij creatieve schrijfoopdrachten.
5. Voorzie talige ondersteuning voor taalzwakke jongeren.
6. Bundel de stripverhalen in een boekje dat de jongeren mee naar huis kunnen nemen of hang ze ergens op.



Instructies voor de jongeren

DOEL:

We maken vandaag een stripverhaal. Voor het onderwerp van het verhaal zijn er drie scenario's om uit te kiezen. Je begeleider zal deze aan je voorstellen.

BRAINSTORM:

Als je een scenario hebt gekozen, kan je beginnen brainstormen. In deze fase zijn alle ideeën goed.

Stel jezelf de volgende vragen en schrijf dit even kort neer op een apart blaadje papier:

- *Wat is het eerste dat in je opkomt na het horen van dit scenario?*
- *Waar zou dit scenario kunnen plaatsvinden?*
- *Wie zijn je personages?*
- *Hoe zien je personages eruit?*
- *Wat maken de personages mee?*

TITEL:

Verzin een goede titel voor je verhaal en plaats deze bovenaan je papier, naast je naam.

LANG OF KORT?

Bepaal hoeveel hokjes/tekeningen je stripverhaal zal tellen. En bepaal de stijl. Je kan heel dynamisch verwisselen van grootte van hokjes of juist heel gestructureerd werken. Of afwisselen. Of je kan ervoor kiezen om 1 grote tekening uit te werken en het verhaal uitgeschreven eronder te plaatsen.

KLAD:

Maak in potlood de ruwe schetsen en plaats de tekst erbij.

AFWERKEN:

Ben je tevreden met je verhaal? Dan kies je nu of je het netjes uitwerkt met stift of balpen of kiest om het digitaal uit te werken. Beide vormen kan je later gemakkelijk kopiëren om uit te delen aan je vrienden en familie.

