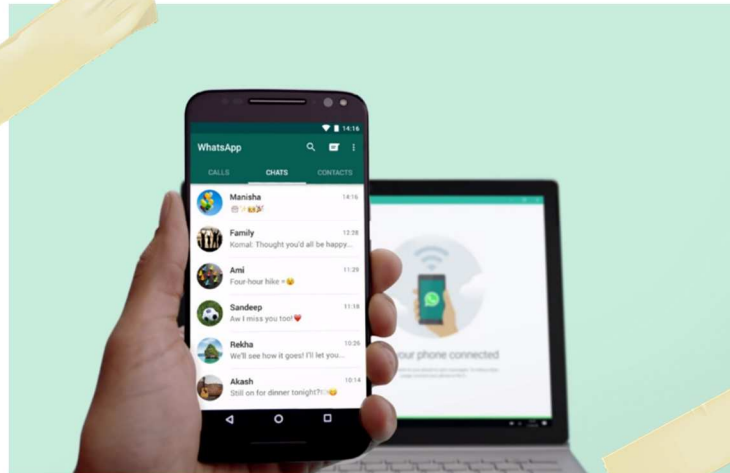


WhatsUpp?



Doel

De jongeren verwerken de aangebrachte informatie op een creatieve manier waarbij ze elkaar uitdagen binnen een omgeving waarin ze zich comfortabel voelen: Whatsapp. **Groepsdynamiek en spelement** zijn de voornaamste elementen die bijdragen tot de beleving. Leerkrachten/ begeleiders kunnen hun jongeren op een andere wijze observeren dan in de klassieke (klas/ groeps)omgeving. Vertrouwen en plezier zijn hier belangrijke elementen.

Leeftijd: iedereen

Tijdsduur: zelf te bepalen a.d.h.v. het aantal opdrachten.

Omschrijving

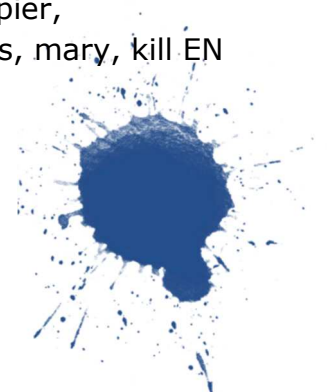
De spelvorm is een één-tegen-allen met competitie. Vertrouwen en plezier zijn het belangrijkste.

Verdeel in groepen en maak ook in WhatsApp verschillende groepen aan.

De spelleider doet niet mee maar stuurt naar elke groep een opdracht. Is deze compleet? Dan krijgt de groep een volgende opdracht. Probeer alle opdrachten uit te voeren en liefst beter dan de andere groepen.

Benodigd materiaal

- Smartphones met Whatsapp geïnstalleerd
- Materialen voor sommige opdrachten: blinddoek, pen & papier, kleurpotloden en/of stiften, attributen voor de filmpjes (kiss, mary, kill EN Wat zou er gebeuren als...?)





Instructies voor de begeleider

Voor deze opdracht mogen de jongeren hun smartphone gebruiken. Deel ze op in groepjes en zorg dat er (minstens) 1 smartphone per groepje beschikbaar is.

Afspraken

- Bepaal de bewegingsruimte binnen/rond een plein, je straat, een gebouw, je lokaal van je jeugdgroep, je school... en maak duidelijke afspraken: tot waar mag men gaan, geen andere activiteiten of lessen verstoren, waar jullie uiteindelijk terug afspreken en hoelang het spel duurt.
- Benadruk ook zeker dat alles wat in het WhatsAppgroepje komt, binnen de groep blijft en achteraf verwijderd wordt.
- Spreek af wie binnen elk groepje de functie van 'telefoonbeheerder' opneemt of maak een beurtrol.
- De spelleider is neutraal en volgt elk groepje op. Ieder groepje houdt de spelleider op de hoogte waar men zich bevindt.

Spreek af wie de spelleider is.

Als spelleider heb je een belangrijke rol: jij gaat uit de opdrachtenlijst opdrachten kopiëren en naar de groepen sturen. Zij leveren bewijs, door middel van een foto of filmpje, als ze de opdracht gemaakt hebben en dan stuur jij de volgende opdracht. Het is de bedoeling dat je ook de prestaties van de groepen bijhoudt door middel van af te vinken en op te schrijven. Verder in dit document vind je een kader die je hierbij helpt. Zo weet je welke groep het eerst alle opdrachten gedaan heeft en welke groep de opdrachten het beste heeft gedaan.

Jij hebt uiteraard ook toegang tot WhatsApp nodig. Dit kan met je persoonlijke gsm of met de [WhatsappWebfunctie](#). Deze laatste kan handiger zijn om de opdrachten te kopiëren en plakken.

Je kan samen nog enkele leuke opdrachten opstellen als extra uitdaging. Geef hier dan een twist aan zodat het past binnen het thema vuurwerk en de gevaren. Hieronder vind je alvast de opdrachten die wij voorstellen.



Voorbeelden van opdrachten:

- **Blackbox:** Speel een spelletje blackbox met de volgende vragen. Iemand leest de vraag voor in de groep. Deze persoon telt af '3-2-1' en dan wijst iedereen naar degene van wie jij denkt dat de stelling het meeste klopt. Diegene met de meeste stemmen wint. Deze naam schrijf je telkens op achter de vraag en dan stuur je het berichtje terug naar de spelleider.
 1. Wie van de groep gaat het eerste trouwen?
 2. Wie van de groep zou de beste pompier zijn?
 3. Wie van de groep is de grappigste?
 4. Wie van de groep gaat ooit beroemd worden?
 5. Wie van de groep gaat het langste leven?
 6. Wie van de groep heeft de meeste kans om leerkracht te worden?
 7. Wie van de groep is de dapperste en durft anderen aanspreken als ze met vuurwerk experimenteren?
 8. Wie van de groep kan je blindelings vertrouwen?
 9. Wie van de groep zou je meenemen naar een onbewoond eiland?



- **Vuur in je cultuur!** Elk groepslid somt om te beurt een titel op van films, series, boeken, liedjes, theaterstukken,... waarbij vuur in de titel voorkomt of in het verhaal een belangrijke rol speelt. (denk maar aan rampenfilms bijvoorbeeld) 1 iemand filmt dit en stuurt dit door naar de spelleider. Het is belangrijk dat je om te beurt een titel zegt, die nog niet gezegd is. *Het groepje met de langste ketting van titels krijgt een bonuspunt.*

- **Raad het lied!**

De spelleider stuurt een songtekst door naar elke groep met als opdracht om de titel en de artiest te raden.

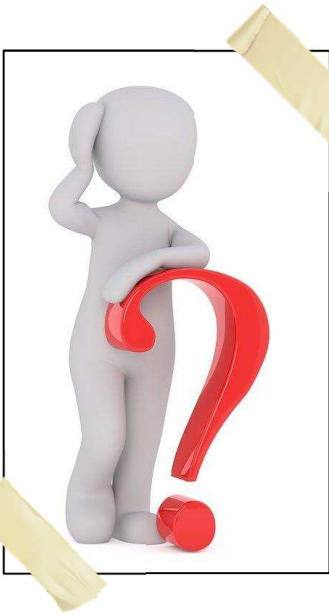
Er is een bonuspunt te winnen als jullie het liedje zingen en een filmpje doorsturen naar de spelleider.

Hier is alvast een binnenkopper ;-)

*"G: heel vroeg deze morgen
werd er op de deur geramd
S: het was de burgemeester
en hij riep: dit is een ramp!
G: ik heb hulp nodig
sprak hij in paniek
S: jullie moeten branden blussen
want de brandweerman is ziek"*



- **Dilemmaspel:** Jullie spelen het dilemmaspel. Je zorgt voor een lijn op de grond. Iedereen gaat op deze lijn staan. 1 iemand leest het dilemma voor en zegt welke kant van de lijn bij stuk A hoort en welke kant bij stuk B hoort. Rechts of links. Iedereen gaat nu aan de kant van de lijn staan waarvoor hij zou kiezen. Je vertelt even kort waarom. Achter elk dilemma schrijf je welke keuze genomen is door de meeste groepsleden en waarom. Stuur dit naar de spelleider. De dilemma's:



1. Als ik moest kiezen tussen alleen maar Instagram (A) of alleen maar TikTok (B) voor de rest van mijn leven, zou ik kiezen voor...
2. Welk letsel kies je? Tinnitus (A) of blind zijn (B)?
3. Ik heb liever de zonsopgang (A) of de zonsondergang (B).
4. Ik zou liever in de stad (A) of op het platteland (B) wonen.
5. Welk letsel kies je? Een brandwonde in je gezicht (A) of een vinger kwijt (B)?
6. Als ik moest kiezen tussen alleen maar ontbijt (A) of alleen maar avondeten (B) voor de rest van mijn leven, zou ik kiezen voor...
7. Ik heb liever zomer (A) of winter (B).
8. Als ik moest kiezen tussen alleen maar het openbaar vervoer nemen (A) of alleen maar wandelen om ergens te geraken (B) voor de rest van mijn leven, zou ik kiezen voor...
9. Als ik moest kiezen tussen altijd de langste rij aan de kassa's in de supermarkt (A) of altijd de polonaise starten aan de kassa (B) voor de rest van mijn leven, zou ik kiezen voor...

- **Kiss, marry, kill:** 1 iemand in de groep geeft de namen van 3 bekende personen. (geen vrienden nemen) Zorg dat iedereen de 3 personen zeker kent. De anderen in de groep moeten nu kiezen wie ze zouden kussen, met wie ze zouden trouwen en wie ze zouden vermoorden. Kom tot een groepsbesluit en vertel kort even hoe je de moord zou plegen. Eén voorwaarde: Het verhaal moet met vuur of vuurwerk te maken hebben. Stuur naar de spelleider je groepsbesluit en het moordscenario. *Er is een bonuspunt te verdienen als je het scenario naspeelt, dit filmt en doorstuurt naar de spelleider.*



- **Er was eens...** Maak samen een hilarisch verhaal. Eén groepslid begint met een zin, de volgende vult telkens aan met een volgende zin. De held is een pompier en het speelt zich af op oudejaarsavond... Schrijf het verhaal uit en stuur het naar de spelleider. *Een bonuspunt is te verdienen door een tekening of stripverhaal te maken waarin je verhaal tot leven komt. Neem hier een foto van en stuur het naar de spelleider.*



- Wat zou er gebeuren als... Kies één van de volgende vragen om rond te werken. Beantwoord deze vraag met de groep. Je brengt dit als een nieuwsuitzending. Je filmt dit en stuurt het door naar de spelleider. Je kan verschillende standpunten belichten door bijvoorbeeld interviews af te nemen: een wetenschapper, de man met de pet, voorwerpen, dieren... *Een bonuspunt voor de origineelste groep.* De vragen:

1. Wat zou er gebeuren als er geen regels meer waren?
2. Wat zou er gebeuren als vuurwerk niet bestond?
3. Wat zou er gebeuren als er mensen zouden zijn met superkrachten?

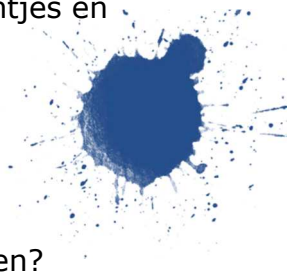
- Waar ben ik? Je neemt een foto met je groep ergens in de buurt. Je stuurt deze naar de spelleider en deze moet raden waar jullie je bevinden. De spelleider kan je ook de foto van een andere groep bezorgen om te raden waar zij zijn. *De groep wiens foto het moeilijkste is én het meest geraden wordt, krijgt een bonuspunt. Een ander bonuspunt is te verdienen door een pose aan te nemen alsof je aan het feesten bent. #Team4!Veilig*



- Zeg het met emoji's. Je kiest een liedje uit en je stuurt een berichtje naar de spelleider met emoji's als tekst. De spelleider moet dan raden over welk liedje het gaat. De spelleider kan je ook de emoji's van een andere groep bezorgen om hun liedje te raden. *De groep wiens liedje het meeste geraden wordt, krijgt een bonuspunt.*

- Waarheid, durven of doen: Jullie gaan een potje waarheid, durven of doen spelen. Alle opdrachten moeten minstens 1 keer uitgevoerd worden door iemand van de groep. Neem foto's, stuur berichtjes en maak filmpjes als bewijs. De opdrachten vind je hieronder:

1. Waarheid: Heb je ooit iets gestolen in de winkel?
2. Waarheid: Als je drie wensen kreeg, hoe zou je deze spenderen?
3. Waarheid: Wanneer heb je voor het laatst gelogen?
4. Waarheid: Heb je ooit afgekeken bij een test of examen?
5. Waarheid: wat is je slechtste gewoonte?
6. Durven: Durf jij 1 kledingstuk binnenstebuiten of achterstevoren dragen voor de rest van het spel?
7. Durven: Durf jij geblinddoekt een parcours te lopen dat je team gemaakt heeft?
8. Durven: Durf jij een buikdans, de plopdans of de vogeltjesdans te doen?
9. Durven: Durf jij je lievelingslied neuriën of zingen?
10. Durven: Durf jij op 1 been te blijven staan tot het spel gedaan is?





Instructies voor de jongeren

DOEL:

In deze workshop ga je een één-tegen-allen-spel spelen met allerlei leuke en uitdagende opdrachten.

SPELUITLEG:

Je begeleider gaat je in groepjes verdelen. Per groepje wordt er ook in Whatsapp een groepje aangemaakt. Het is belangrijk om te weten dat alles wat gedeeld wordt in dit groepje binnen de groep blijft en achteraf verwijderd zal worden. Per groep zal er één 'telefoonbeheerder' zijn. Wissel dit gedurende het spel af zodat iedereen een kans krijgt om deze functie eens op te nemen.

Luister aandachtig naar je begeleider terwijl hij/zij de spelregels overloopt. Onthoud goed tot waar je mag gaan, hoe je moet omgaan met vrienden, wanneer het spel gedaan is, waar je begeleider zit en waar je op het einde terug verzamelt.

In jullie Whatsappgroepje zal de spelleider een opdracht doorsturen. Bij elke opdracht staat steeds wat de bedoeling is en hoe je bewijs moet leveren. Dit bewijs stuur je steeds naar de spelleider en na goedkeuring, zal je je volgende opdracht toegestuurd krijgen.

Voor elke gemaakte opdracht krijg je een punt. Bij sommige opdrachten kan je zelfs bonuspunten verdienen. Dit staat ook steeds vermeld in de opgave. Om zoveel mogelijk punten te verzamelen, is het dus de bedoeling dat je om ter meeste opdrachten uitvoert. Je moet zelf afwegen of je de bonuspunten pakt of niet.

